

# Propozice lukostřeleckého závodu GENIUS LOCI

## 24. 9. 2011, Hrádeček u Netolic

### Soutěž

Každý střelec se může zúčastnit jen jedné soutěže:

- **Soutěž dětí** – do 15. let – nerozlišují se kategorie (jednoduchý i sportovní luk pohromadě)
- **Soutěž dospělých** – od 15. let včetně

Je možnost započítat výsledky do lukostřelecké ligy ([www.lukostrelec.cz](http://www.lukostrelec.cz))

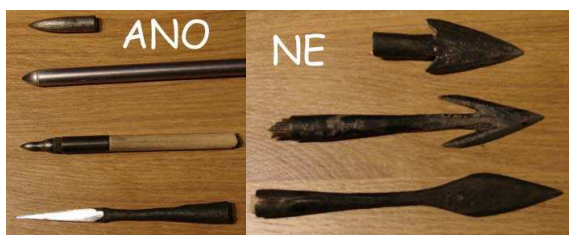
---

### Kategorie

Každý střelec je zařazen do jedné z kategorií podle svého luku:

#### Jednoduchý luk

- Luk z jednoho kusu s mimostředovým vedením šípu (tj. bez střeleckého okna) – celodřevěný, lepený nebo kompozitní luk z tradičních materiálů nebo s příměsí laminátu
- Šípy z libovolného materiálu, ale hroty musí být bez zpětných háčků – nerozšiřující se (terčové)



#### Sportovní luk

- Luk z libovolných materiálů, může být i skládaný z více částí, může mít střelecké okno a zakládku, nejsou povoleny žádné zaměřovače, stabilizátory ani další technické doplňky a není povolen kladkový luk.
  - Šípy z libovolného materiálu ale hroty musí být bez zpětných háčků – nerozšiřující se (terčové).
- 

### Účast v závodě

Řádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovního a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Počet účastníků soutěže je limitován 50-ti střelci v soutěži dospělých a 20-ti střelci v soutěži dětí, doporučujeme se přihlásit včas.

**Místo konání turnaje - Hrádeček u Hrbova** (poblíž Netolic):

[http://www.demdaal.cz/index.php?option=com\\_phocamaps&view=map&id=2&Itemid=140](http://www.demdaal.cz/index.php?option=com_phocamaps&view=map&id=2&Itemid=140)

---

### Přihlášky a startovné

Přihlášky je možno zasílat pouze elektronicky vyplněním formuláře:

<http://www.lukostrelec.cz/modules.php?name=Prihlaska&file=index&turnaj=4>

Přihláška by měla být odeslána do 19. září 2011. Střelec je zařazen do startovní listiny až po zaplacení startovního. Startovné se platí předem na bankovní účet 235061684/0300 u Československé obchodní banky a.s. Ve startovním je zahrnuta účast v závodě a pitný režim.

Kdo bude mít zájem o **sobotní oběd** (pro sebe nebo i pro doprovod), zaškrtně tuto možnost v přihlášce a uhradí částku 50 Kč za oběd. Oběd bude formou opékaného masa na grilu s přílohou. V případě pozdní přihlášky nebo platby (tzn. přihlášky a platby došlé po 19. 9. 2011) nebude mít soutěžící bohužel možnost objednání oběda.

**Startovné: 250 Kč dospělí, 100 Kč děti**

---

## **Odhlášení a storno poplatky**

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do pondělí 19. 9. 2011, bude mu startovné navraceno (snížené o storno poplatek 50Kč).

Po tomto termínu se již žádná část startovného nevrací. Střelec za sebe ale může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

---

## **Prezentace**

Je možné přijet už v pátek 23. září po šesté hodině večerní a ubytovat se ve vlastním stanu na louce ve vyhrazeném prostoru. Prezentace probíhá v pátek od 20 do 21 hod. a v sobotu od 8 do 9 hod.

## **Pravidla bezpečnosti**

Při střelbě je nutné zejména důsledné dodržování zásad bezpečné manipulace se zbraní a střelby z ní.

1. Střelba je povolena jen v místech k tomu určených a jen povoleným směrem.
  2. Nikdy nesmí být nikdo přede mnou, když střílím.
  3. Vždy je na střelnici určený vedoucí střelby (poučená odpovědná osoba) – minimálně 18 let, který střelbu řídí, tj. lukostřelci chodí společně k terčům apod. Lukostřelci pod 18 let nesmí střílet bez odpovědné osoby starší 18 let.
  4. Nikdo nesmí natahovat luk tak, aby při nějaké poruše mohl šíp letět daleko za terče, nátah se provádí pouze v úrovni.
  5. V případě jakékoliv zjištěné závady na luku, nebo šípech je nutné přerušit střelbu.
  6. V případě, že se na střelnici náhle objeví lidé, které bychom mohli ohrozit, musíme zastavit střelbu.
  7. Vždy se musí dát pozor při vytahování šípů z terčovnice, abych vytaženým šípem nezranil další střelce u terče. Při vytahování šípů nesmí za mnou nikdo stát!
  8. Nikdy nestřílím kolmo nad sebe (indiánská střelba kdo udrží více šípů ve vzduchu), protože šíp má při dopadu na zem energii téměř stejnou, jako při výstřelu. Bezpečně stačí na zabití.
  9. Veškerá nekontrolovaná střelba a předvádění se je zapovězeno stejně jako alkohol a jiné návykové látky po celou dobu akce.
- 

## **Časový harmonogram – Sobota 24. 9. 2011**

8:00 – 9:00 Možnost tréninku na cvičné terčovnici (prezentace účastníků)

9:00 – 12:00 První část turnaje

12:00 – 14:00 Oběd a polední pauza (zavádění prvních výsledků do PC, tisk kartiček na Kombat)

14:00 – 17:00 Druhá část turnaje

17:00 – 18:00 Zavádění výsledků do PC, vyhodnocování a mezitím Kombat, nebo jiná disciplína

18:00 Vyhlášení vítězů disciplín a kategorií

---

## **Hodnocení**

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body přepočteny na převodní jednotky Ká. Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže. Nejlepším střelcem se stane ten s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců, bude o umístění rozhodovat rozstřel v jedné vybrané disciplíně.

---

## Soutěžní disciplíny

- 1 Rychlostřelba
- 2 Terčová střelba
- 3 Ústupovka
- 4 Kombat
- 5 Královská ústupovka
- 6 Králíci
- 7 Lovecká stezka
- 8 Smíšené terče
- 9 Dálková střelba
- 10 Bojová stezka
- 11 Střelba z kánoe

---

## DISCIPLÍNY PODROBNĚ

### 1. Rychlostřelba

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terč co největším počtem šípů.

**Vzdálenost** 18 m

**Počet šípů** neomezen

**Terč** 60 cm

### 2. Terčová lukostřelba

**Popis disciplíny:** Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny. Soutěžící začíná střelbou ze vzdálenosti 20 m, vyhodnotí se zásahy, poté se přesune na 25 m a odstřelí tuto vzdálenost.

**Vzdálenost** 20m, 25m

**Počet šípů** 10 šípů pro každou vzdálenost, celkem 20 šípů

**Terč** 60 cm terče

### 3. Ústupová střelba

**Popis disciplíny:** Obrana při ústupu. První šíp ze vzdálenosti 6 metrů, každý další ze vzdálenosti o 3 m větší. Z každého stanoviště musí být vystřelen pouze jeden šíp. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči.

**Vzdálenost** 6, 9, 12, 15, 18 m

**Počet šípů** 6 (jeden je náhradní)

**Terč** Figurína

### 4. Kombat

**Popis disciplíny:** Přímý souboj dvou soupeřů. Střelci nastoupí v určených dvojicích (určení losem), ruce podél těla, na povel rozhodčího střílejí na 3 sklopky. Ten střelec, který první srazí dvě z nich, vítězí a postupuje do dalšího kola. Prohrávající vypadává ze soutěže. V případě, že určeným počtem šípů nedojde ke sražení dvou sklopek ani jedním střelcem, vypadávají oba.

**Vzdálenost** 15 m

**Počet šípů** max. 5

**Terč** 3x sklopka

### 5. Královská ústupovka – nejdelší dostřelená vzdálenost

**Popis disciplíny:** Střelec začíná na základní vzdálenosti, má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne, počítá se mu jako výsledek poslední vzdálenost, na které byl úspěšný. Zapisuje se i celkový počet pokusů na všech vzdálenostech (jako pomocné kritérium kvůli záznamům o dosažených rekordech nebo pro rozhodnutí o vítězi). Vítězem je ten, kdo dojde nejdále a v případě shody kdo na dosažení této vzdálenosti využil nejmenší počet pokusů.

**Vzdálenost** od 10 m se postupuje po 5 m

**Počet šípů** na každou vzdálenost nejvýše 2 šípy

**Terč** 1 terč ve tvaru celé postavy (včetně nohou). Rozměry postavy jsou cca 40 cm šířka trupu, 160 cm výška celé postavy

## 6. Králíci

**Popis disciplíny:** Střelec má před sebou několik králíků. Na povel se začíná měřit čas a střelec se snaží vždy jedním šípem trefit jednoho králíka. Na každého králíka může vystřelit pouze jednou.

**Vzdálenost** od 2 m do 12 m

**Počet šípů** na každého králíka nejvýše 1 šíp

**Terč** 5x figurka králíka

## 7. Lovecká stezka

**Popis disciplíny:** Střelec na určený pokyn vyrazí po předem vyznačené stezce a z určených vzdáleností střílí na zvířata, která objeví. Na každé zvíře může vystřelit pouze jednou. Když projde stezku až do cíle, změří se čas.

**Vzdálenost** od 10 m do 20 m

**Počet šípů** na každé zvíře jen jeden šíp

**Terč** 3D figuríny a několik terčů s motivy zvířat

## 8. Smíšené terče

**Popis disciplíny:** Snažím se sestřelit 2 sklopky a teprve poté střílím na terč. Když trefím terč, ale sklopka ještě stojí, body se nepočítají (pokud není jasné, který šíp to byl, nepočítá se ten s nejlepším bodovým hodnocením!).

**Vzdálenost** 15 m sklopky, 20 m terč

**Počet šípů** 5 šípů

**Terč** 2x sklopka a 60 cm terč

## 9. Dálková střelba

**Popis disciplíny:** Střelba na velkou vzdálenost.

**Vzdálenost** 50 m

**Počet šípů** 10 šípů

**Terč** 120 x 120 cm

## 10. Bojová stezka

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je projít stezku lesem a z určených míst zasáhnout několik postav. Na konci má střelec možnost střílet na terč a získat další body než mu vyprší čas.

**Vzdálenost** 15 m – 25 m

**Počet šípů** 10 šípů

**Terč** postavy a terč

## 11. Střelba z kánoe

**Popis disciplíny:** Střelec sedí ve středu kánoe a nechá se dovést kormidelníkem k cílům. Za jízdy střílí na terče.

**Vzdálenost** 10 – 25 m

**Počet šípů** 6 šípů

**Terč** 60x60 cm 3x

**Změny v programu i disciplínách vyhrazeny!**