

MISTROVSTVÍ ČR V TRADIČNÍ LUKOSTŘELBĚ 2010

9.-10. října 2010, Licoměřsko

Organizace:

Asociace tradiční lukostřelby ČR- Lukostřelec.cz, o.s.

Soutěž je dvoudenní a skládá se ze dvou samostatných bloků – v sobotu 9. října proběhne soutěž „Mistrovství ČR v tradiční lukostřelbě 2010“ a v neděli 10. října volně navazuje „3D“. Obě soutěže jsou vyhodnoceny samostatně a je možné se zúčastnit obou částí nebo jen jedné z nich (je ponecháno na zvážení účastníků).

Místo konání:

koňský ranč Licoměřsko (<http://licomersko.cz>),

GPS: 49° 46' 1,28" N, 14° 58' 47,01" E

Ředitel závodu: Ing. Petr Kyjovský

Hlavní rozhodčí: Hynek Vencovský

Kategorie:

Pro soutěž „Mistrovství ČR v tradiční lukostřelbě 2010“

– **primitivní luk:** historizující luk vyrobený pouze z přírodních materiálů za použití původních technologií, z moderních materiálů se připouští pouze lepidlo u kompozitního luku a materiál tětivy. Šípy musí být těž vyrobeny pouze z přírodních materiálů a nesmí mít plastové končíky. Hroty šípů mohou být terčové, nesmí mít řezné hrany ani háčky.

– **tradiční luk:** luk vyrobený z jednoho kusu. Dřevěný s možnou příměsí laminátu či uhlíku. Luk nesmí mít u madla udělané střelecké okno. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Šípy musí být těž vyrobeny pouze z přírodních materiálů a mohou mít plastové končíky.

– **holý luk:** luk jednoduchého tvaru z jednoho kusu či skládací. Ramena jsou dřevěná nebo sklolaminátová s možnou příměsí uhlíku. Luk může mít jednoduchou pevnou zakládku, ale *nemůže mít nastavitelný button*. Šípy mohou být libovolné konstrukce a z jakéhokoli materiálu, ale nesmí mít řezné hroty. *Nejsou povoleny vypouštěče, stabilizátory, zaměřovače, cucáčky ani další technické pomůcky.*

Každý soutěžící může soutěž absolvovat jen v jedné z kategorií. Vyhlášení budou vítězové kategorií, dále pak vítězové neoficiální kategorie žen a dorostu (14 - 17 let včetně).

Pro soutěž „3D“

jiné než uvedené kategorie (kladkový luk, hunter apod.) nejsou otevřeny. Každý soutěžící může soutěž absolvovat jen v jedné z kategorií.

- **primitivní a jezdecký luk (PB-HB):** Primitivní luk dle pravidel ATL ČR (viz. výše). Jezdecký luk je symetrický reflexní luk, většinou složený z více materiálů. Madlo luku je taktéž symetrické a musí být minimálně 15mm široké bez jakéhokoli střeleckého okna. Tětiva napnutá na luku prochází jeho středem a luk s napnutou tětivou nesmí měřit více než 160cm. Z obou luků je možné střílet za použití střelecké rukavice, chrániče prstů (Finger TAB) nebo holými prsty a to tak, že střelec musí být v kontaktu se šípem, nebo jeho končíkem. “String walking” (posun prstů po tětivě) je zakázán. Na luku i na tětivě je zakázána jakákoli značka

pro kontrolu nátahu. Jsou povoleny pouze dřevěné šípky. Všechny musí být ze stejného materiálu, stejné délky, váhy a provedení.

- tradiční dlouhý luk (TRLB): jakýkoliv tradiční dlouhý luk, který je definován tak, že tětíva napjatá na luku se nedotýká luku ve více než dvou bodech (jen v zářezích pro tětívu), bez vypouštěče, zaměřovače a závaží. Tětíva musí být vypouštěna z prstů (rukavička, chránič prstů – tab, holé prsty). Při nátahu se střelec musí ukazováčkem stále dotýkat končičku (zakázán pohyb prstů po tětívě). Nejsou povoleny žádné značky na ramenou a ve střeleckém okně, které by umožňovaly měření vzdálenosti nebo míření. Povoleny jsou pouze dřevěné šípky. Šípky musí být dřevěné ze stejného materiálu, stejně dlouhé, stejně těžké a stejně olepené.

- tradiční reflexní luk (TRRB): jakýkoliv typ tradičního reflexního luku bez kovového středu. Nesmí se používat vypouštěje, stabilizátory, závaží. Tětíva musí být vypouštěna z holých prstů, rukavičky nebo chrániče prstů (tab). Při nátahu se střelec musí ukazováčkem stále dotýkat končičku (zakázán pohyb prstů po tětívě). Nesmí se používat kontrola nátahu na luku nebo na tětívě. Nejsou povoleny žádné značky na ramenou a ve střeleckém okně, které by umožňovaly měření vzdálenosti nebo míření. Povolená zakládka šípku typu T300, Neet, Hoyt Hunter nebo Bear. Je povolen jakýkoliv druh šípů, ale všechny musí být stejného druhu, stejně dlouhé, stejně těžké, se stejnými kormidly, končičky a hroty.

– holý luk (BB): Luk a načiní podle pravidel FITA. Jakýkoliv typ reflexního luku, který s přidanými závažími bez tětívy projde otvorem o průměru 12,2 cm. Pohyb prstů po tětívě je povolen. Zaměřovače, vodováhu, vypouštěče, klapačky není povoleno používat. Šípky musí být shodné délky. Do kategorie spadají také všechny tradiční luky s kovovým středem.

Kategorie TRLB bude vyhlášena jen v případě, že bude přihlášeno alespoň 5 účastníků. V opačném případě bude sloučena s kategorií TRRB a uvedena jako společná kategorie TRB.

Pro obě soutěže nesmí mít hroty šípů řezné hrany nebo zpětné háčky. Doporučujeme raději ostřejší hroty šípů – terče jsou vyrobeny z textilu a polyuretanu a odražené šípky se zpravidla nezapočítávají.

Účast v závodě:

Rádně přihlášení soutěžící v příslušných kategoriích po zaplacení startovního a provedení prezentace. Každý závodník se závodů účastní na vlastní nebezpečí. Mistrovství se mohou zúčastnit střelci od 14 let, střelce mladší 18-ti let musí na soutěži doprovázet jeho zákonný zástupce nebo jím pověřená osoba.

Přihlášky a startovné:

Přihlášky je možno zasílat pouze elektronicky vyplněním formuláře na adrese

<http://www.lukostrelec.cz/module.php?name=Prihlaska>. Po přijetí přihlášku potvrdíme a přidělíme jí variabilní symbol pro platbu startovního. Střelec je zařazen do startovní listiny **až po zaplacení startovního**. Startovné se tedy platí **předem na bankovní účet** u Raiffeisen Bank 2634262001/5500.

Součástí přihlášky je rozdělení do skupin, aby mohl být vzápětí po ukončení prezentace zahájen závod. V každé skupině může být maximálně 9 účastníků. Pořadatelé si vyhrazují právo skupiny slučovat a rozdělovat podle organizačních potřeb. Zařazení do skupiny je závazné s tím, že pořadatelé mohou (ale nemusí) na požádání účastníka nebo z organizačních důvodů zařazení změnit. Po termínu 3.10.2010 nebude přeřazení povoleno bez zvlášť závažných důvodů.

Startovné pro soutěž „**Mistrovství ČR v tradiční lukostřelbě 2010**”

500,- Kč dospělí

450,- Kč dospělí - členové ATL ČR

350,- Kč dorost (14 – 17 let včetně)

Startovné pro soutěž „3D“

400,- Kč dospělí

350,- Kč dospělí – členové ATL ČR

250,- Kč dorost (14 – 17 let včetně)

Seznam přihlášených účastníků přidělený variabilní symbol (včetně započtené platby startovného) najdete na stránkách <http://www.lukostrelec.cz>. Střelci, kteří nezaplatí startovné do **1.10.2010**, nebudou mít nárok na oběd v rámci startovného.

Odhlášení a storno poplatky:

Pokud se soutěžící řádně odhlásí v termínu do neděle 3.10.2010, bude mu startovné navraceno (snížené o storno poplatek 50Kč). Po tomto termínu již není možné (vyjma zvlášť závažných důvodů) požadovat vrácení startovného, závodník za sebe může najít náhradníka, na kterého je možné zaplacené startovné převést.

Prezentace:

Prezentace probíhá v pátek 8.10.2010 od 19:00 do 22:00 a v sobotu 9.10.2010 od 8:00 do 9:00 hodin v místě konání závodu pro obě soutěže, pro soutěž 3D pak ještě v neděli 10.10.2010 od 8:00 do 9:00. Soutěžící s sebou přinesou svůj luk a šípy k posouzení správného začlenění do kategorie.

Stravování:

V ceně startovného je zajištěn oběd a nápoj v den soutěže a dále pitný režim po dobu konání soutěže. Nad rámec startovného je možné objednat večeři na sobotu případně obědy pro doprovod v ceně 80,- Kč za porci.

Ubytování:

V místě je možnost stanovat na přilehlé louce ve vlastních stanech. Dále je k dispozici 16 míst v chatkách a 34 míst v penzionu. Dále je možnost si zajistit ve vzdálenosti 3 – 4 km ubytování hotelového typu. (Sporthotel Kácov <http://www.sport-hotel.cz> nebo hotel v Kácově na náměstí tel. 327324218)

Ceny za ubytování:

Stan	100,- Kč na celou dobu soutěže
Chatička	200,- Kč s vlastním spacákem na osobu a noc
	250,- Kč s ložním prádlem na osobu a noc
Penzion	400,- Kč na osobu a noc

Ubytování v nedalekých hotelech si soutěžící zajišťují individuálně.

Na koňském ranči není povoleno mít s sebou psa, kvůli možným problémům s domácími psy.

Hodnocení:

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body přepočteny na převodní jednotky Ká. Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení soutěže. Mistrem ČR v tradiční lukostřelbě se stane střelec s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců bude o umístění rozhodovat lepší vyšší bodová hodnota v ligových disciplínách, případně rozstřel v jedné náhodně vybrané disciplíně.

Časový harmonogram:

Pátek 8.10.2010

19:00 – 22:00 Presentace soutěžících

Sobota 8.10.2010

7:00 – 8:45 Možnost tréninku na cvičné terčovnice

7:00 – 8:45 Presentace soutěžících

9:00 Slavnostní zahájení MČR TL 2010

9:30 Začátek soutěže

12:00 - 14:00 Oběd (v průběhu tohoto intervalu)

17:30 Ukončení střelby

19:00 Vyhlášení výsledků MČR TL 2009

Neděle 10.10.2010

8:00 - 9:30 Presentace soutěžících

10:00 Nástup

10:30 Zahájení střelby

15:30 vyhlášení výsledků a zakončení soutěže

Časy ukončení soutěží jsou pouze orientační, vyhlášení výsledků se v případě pozdního ukončení střelby posunou.

Ostatní ustanovení:

Cvičné terčovnice jsou k dispozici po celou dobu závodů. V průběhu vlastních závodů již není mimosoutěžní střelba dovolena. Mimosoutěžní střelba je povolena pouze na cvičné terčovnice a to buď před zahájením závodu, nebo pokud již střelec závod ukončil.

Dbejte prosím na důsledné dodržování zásad bezpečné střelby a manipulace se zbraní. Všechny prostory určené pro střelbu budou viditelně označeny a střílet je povoleno jen v těchto místech a jen povoleným směrem.

Soutěžící, kteří budou vykazovat známky podnapilosti nebo užití látek, které ovlivňují vnímání, mohou být ze soutěže bez náhrady vyloučeni. Styl oblečení je ponechán na zvážení účastníků.

Soutěžní disciplíny:

Pořadatelé si vyhrazují právo některé disciplíny do soutěže nezařadit. Skutečná skladba disciplín závisí na počasí, počtu účastníků a technických podmínkách. Odražené šípy (tzn. šípy, které se prokazatelně **odrazí** a skončí **před terčem**) se započítávají do hodnocení jako nejnižší bodová hodnota. Pokud soutěžící vystřelí více šípů, než mu dovolují pravidla dané disciplíny, nezapočtou se střelci do hodnocení šípy s nejlepším bodovým hodnocením. **Ztracené šípy se dohledávají až po skončení soutěže.**

1. Terčovka 20 m

Počet šípů:	10 šípů
Terč:	60 cm kruhový 1-10 bodů
Vzdálenost:	20 m
Bodování:	1 - 10 bodů podle zásahu terče
Max.bodový zisk:	100 bodů = 100 Ká
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Klasická terčová střelba na známé vzdálenosti.

2. Terčovka 25 m

Počet šípů:	10 šípů
Terč:	60 cm kruhový 1-10 bodů
Vzdálenost:	25 m
Bodování:	1 - 10 bodů podle zásahu terče
Max.bodový zisk:	100 bodů = 100 Ká
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Klasická terčová střelba na známé vzdálenosti.

3. Rychlostřelba

Počet šípů:	neomezen
Terč:	60 cm kruhový terč
Vzdálenost:	18 m
Čas.limit:	45 vteřin
Bodování:	zásah 1 bod
Postih:	Jak název napovídá, smyslem je střílet co nejrychleji. Pokud střelec velmi rozvážně vystřelí za celou dobu jen několik šípů, ale „hlavně, že se s nimi strefí“, je toto jednání považováno za pasivitu v této disciplíně. Střelec může být za takovéto jednání v této disciplíně nehodnocen.
Max.bodový zisk:	neomezen, při 10 úspěšných střelách 90Ká
Hodnocení:	9 Ká za bod
Pomocná kritéria:	V případě shody bodů vítězí střelec s vyšším počtem celkově vystřelených šípů i neúspěšných.
Popis disciplíny:	Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terč co největším počtem šípů První šíp nesmí být založen.

4. Královský ústup

Počet šípů:	2 na každou vzdálenost
Terč:	postava
Vzdálenost:	od 15 m se postupuje po 5 m
Bodování:	postup na další vzdálenost = bod
Max.bodový zisk:	neomezen
Hodnocení:	10 Ká za bod
Pomocná kritéria:	Při shodě rozhoduje o vítězi nižší celkový počet vystřelených šípů, i neúspěšných.
Popis disciplíny:	Střelec začíná na základní vzdálenosti, má max. 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud ani jedním šípem nezasáhne, zapisuje se vzdálenost, na které střelec vypadl . Zaznamenává se i celkový počet pokusů na všech vzdálenostech. Vítězem je střelec, který dojde nejdále.

5. Ústupovka

Počet šípů:	6
Terč:	postava
Vzdálenost:	6 vzdáleností v náhodném rozmezí 12 - 30 m
Čas:	měří se a převádí na případné bonusové body
Čas.limit:	30 vteřin
Bodování:	1-3 body dle zásahové zóny
Bonus:	za čas až 7 bodů dle přepočtové tabulky
Max.bodový zisk:	18 nástřel + 7 bonus = 25 bodů = 150 Ká
Minimální nástřel:	Pro přiznání bonusu za čas nutno mít 4 libovolně bodované zásahy.
Hodnocení:	6 Ká za bod
Pomocná kritéria:	Při shodě rozhoduje o vítězi vyšší počet zásahů, dále lepší čas.
Popis disciplíny:	Střílí se na postavu, první šíp z nejkratší vzdálenosti, každý další z následující mety. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči. První šíp může být založen.

6. Short windsor

Počet šípů:	3 x 6 šípů
Terč:	kruhový 120x120 cm
Vzdálenost:	55 m , 46 m, 36 m,
Bodování:	1 – 10 bodů
Max.bodový zisk:	180 bodů = 180 Ká
Hodnocení:	1 Ká za bod
Popis disciplíny:	Skupina cca 4 střelců střílí najednou na terč sadu 6 šípů. Začíná se na vzdálenosti 55m, pokračuje na vzdálenosti 46 m a končí na vzdálenosti 37 m.

7. Lovecká stezka

Počet šípů:	1 na každý terč
Terč:	10 3D figurín zvířat
Vzdálenost:	5 - 30 m
Bodování:	5, 8, 10 bodů dle zásahové zóny
Max.bodový zisk:	100 bodů = 200 Ká
Hodnocení:	2 Ká za bod
Popis disciplíny:	Tradiční střelba v terénu na 3D figuríny zvířat na neznámou vzdálenost.

8. Puta

Počet šípů:	10
Terč:	Klasická turecká puta
Vzdálenost:	80 m
Bodování:	Zásah puta terče 1 bod
Max.bodový zisk:	10 bodů = 200 Ká
Hodnocení:	20 Ká za bod
Popis disciplíny:	Tradiční turecká terčová střelba na zkrácenou vzdálenost 80 m.

9. Běžící kolečka

Počet šípů:	5
Terč:	5 pohybujících se kruhových terčů
Vzdálenost:	Cca 12 – 20 m
Bodování:	10, 8,5 bodů dle zásahové zóny
Max.bodový zisk:	50 bodů 150 Ká
Hodnocení:	3 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec střílí na kutálející se kolečka. Střelec může mít šíp založený. Šíp musí zůstat v terči, jinak se jako zásah nepočítá. Na každý terč má střelec jen jeden pokus, pokud mine, znovu na tentýž terč již vystřelit nemůže. Po každém pokusu odstoupí střelec na další (vzdálenější) metu. Střílet na kotouč může střelec jen ve vymezeném prostoru

10. Bojová stezka

Počet šípů:	10
Terč:	5 figurín + 5 bonusových terčků
Vzdálenost:	Není známá
Čas:	Měří se a přepočítává se na bonusové body
Čas. limit	2 minuty
Bodování:	1-3 body dle zásahové zóny
Max.bodový zisk:	15 bodů + 9 bonusových bodů za terče + 6 bodů za čas = 30 bodů = 120 Ká
Hodnocení:	4 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střelec se vydá po stezce, kde na něj čekají nepřátelé. Úkolem střelce je zneškodnit všechny nepřátele a v co nejkratším čase se dostat do cíle. Pokud střelec mine, musí střílet na nepřítel znovu, dokud jej nezasáhne. Střelec nesmí pokračovat dál po stezce, dokud nepřítel nezneškodní. Na stezce budou vyznačena místa, odkud se na figury střílí. Pokud střelci zbudou nevystřelené šípy a všechny nepřátele zneškodní, může na konci trasy střílet na bonusové terče s hodnotami 1 – 3 body. V každém terči se započítává pouze jeden zásah (= ten horší). Odražené šípy se nepočítají. První šíp nesmí být založen

11. Střelba na postupující šik

Počet šípů:	9
Terč:	Skupina postav + vymezený obdélník na zemi
Vzdálenost:	120, 100 a 80 m
Čas:	Neměří se
Bodování:	4 zásah postavy, zásah zóny na zemi 1-3 body
Max.bodový zisk:	36 bodů = 144 Ká
Hodnocení:	4 Ká za bod
Popis disciplíny:	Střílí se na skupinu postav z velké vzdálenosti. Po sérii 3 šípů se střelci posunou na bližší metu a vystřelí další sadu 3 šípů, nakonec střílí z nejbližší mety. Hodnotí se zásah postavy 4 body, nebo zásah cílové zóny vyznačené na zemi. Cílové zóny mají hodnocení 1, 2 nebo 3 body

Pravidla pro „3D“

Každý střelec střílí na každý terč pouze jeden šíp. Střelec musí být na metě sám a musí se dotýkat jakoukoli částí těla mety. Zakládání šípu do luku kdekoliv jinde než na metě je přísně zakázáno. Skupiny jsou tvořeny minimálně 3 a maximálně 5 střelci. Skupina si určí zapisovatele. Skupiny se nesmí předbíhat, pokud tak nerozhodne rozhodčí. Pokud tak rozhodne, skupina, která je předbíhaná musí čekat, až předbíhající skupina odstřílí a vytáhne šípy. Střelci se na každé metě střídají/rotují v pořadí střelby. Střelci musí zůstat za střeleckou metou, dokud neodstřílí všichni ve skupině. Všechny šípy musí zůstat v terči, dokud zásahy nebyly zapsány. Rozhodnutí o sporných zásazích musí být učiněno před jakýmkoli kontaktem střelců s šípy.

Z důvodů bezpečnosti, a aby se nezdržovaly ostatní skupiny, je zakázáno hledat šípy za terčem během závodu. Výjimku tvoří šípy, které skupina vidí.

Bodování

vnitřní kruh vitální zóny (stačí dotek šípu)	10 bodů
vnější kruh vitální zóny (stačí dotek šípu)	8 bodů
celý zbytek terče (neplatí rohy, parohy, kopyta)	5 bodů
rohy, parohy, kopyta, minutí terče, vypadnutí šípu z terče, škrtnutí šípu o terč	0 bodů

Odražený šíp, který skončil před terčem v případě, že se na odraze shodne celá skupina, se hodnotí za 5 bodů.