

Červnový Úděšický turnaj

Kdy: 22.6.2013

Program: -9:00 prezentace
-9:30 zahájení závodu
-16:30 ukončení závodu
-17:00 vyhlášení vítězů

Kde: V Úděšicích(vedle Jarpic) GPS 50°19'16.057"N, 14°4'2.333"E

Startovné: 350,- Kč dospělí
250,- Kč dorost 13 – 18 let
100,- Kč děti do 12-ti let

V ceně startovného je započítán oběd. V případě zájmu je možné objednat oběd vegetariánský. Cena jídla navíc je 70 Kč.

Kategorie

– primitivní luk: historizující luk vyrobený pouze z přírodních materiálů za použití původních technologií, z moderních materiálů se připouští pouze lepidlo u kompozitního luku a materiál tětivy. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a nesmí mít plastové opeření ani končíky. Hroty šípů mohou být terčové

-tradiční luk: luk vyrobený z jednoho kusu. Celodřevěný, s příměsí laminátu, nebo kompozit z více dřev a laminátu. Luk nesmí mít u madla udělané střelecké okno. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů, vybaveny terčovými hroty, ale mohou mít plastové končíky.

-holý luk s dřevěnými šípy stejné, jako tradiční luk, ale luky mohou mít střelecké okno. Povoleny pouze přírodní šípy, končíky mohou být plastové.

- open: luk jednoduchého tvaru z jednoho kusu či skládací (nejsou povoleny luky s kovovým středem). Ramena jsou dřevěná nebo sklolaminátová. Luk může mít zakládku, ale není povolen nastavitelný button. Šípy mohou být libovolné konstrukce, ale nesmí mít řezné hroty. Nejsou povoleny vypouštěče, stabilizátory, zaměřovače, cucáčky ani další technické pomůcky

-Bar bow: Nekladkový luk libovolné konstrukce, bez zaměřovačů a stabilizátorů. Povolen je buton. V této kategorii je povolen string walking.

-Děti pro děti do 12-ti let bude připraven zvláštní okruh a samostatná skupina, pokud se sejde více než 6 dětí

Disciplíny:

1.Lovecká stezka:

Počet šípů: 1 (pokud se nezničí)

Terč: 3Dterče zvířat

Vzdálenost: 7-28m

Bodování: 5, 8, 10 bodů dle zóny

Hodnocení: 1Ká za bod

Max zisk: 200Ká

Popis: Střílí se na 3D terče zvířat, jeden šíp na jedno zvíře počítají se šípy zabodnuté ve zvířeti, nebo odražené před něj. Zásah parohů, kopyt a podstavce se nepočítá.

2. Terčovka 20m

Počet šípů: 10

Terč: Kruhový terč průměr 60cm

Vzdálenost: 20m

Bodování: 1-10

Hodnocení: 1Ká za bod

Max bodový zisk: 100Ká

Popis: Střelba na terč ze vzdálenosti 20metrů

3. Terčovka 25m

Počet šípů: 10

Terč: Kruhový terč průměr 60cm

Vzdálenost: 25m

Bodování: 1-10

Hodnocení: 1Ká za bod

Max bodový zisk: 100Ká

Popis: Střelba na terč ze vzdálenosti 25metrů

4. Rychlostřelba

Počet šípů: Kolik střelec stihne

Časový limit: 45s

Terč: 60cm kruhový Vzdálenost: 18m

Bodování: 1zásah jeden bod

Hodnocení: 9ká za bod

Popis: Rychlostřelba na terč. Cílem je vystřelit a zasáhnout co nejvíce šípů v daném časovém limitu.

5. Královský ústup

Počet šípů: Závisí na zručnosti střelce

Terč: Postava

Vzdálenost: 15 a více metrů

Bodování: 15 m -1bod, 20 m - 2 body, 25 m - 3 body,

Hodnocení: 10Ká za bod

Popis: Střelec si určí vzdálenost, kde bude začínat (v rozmezí 15 – 30 m). Má maximálně 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud ani jedním šípem nezasáhne, zapisuje se bodová hodnota vzdálenosti, na které střelec skončil. Pokud střelec skončil na první metě, zapisuje se 0 bodů. Jednotlivé vzdálenosti není možné přeskakovat

6. Bažant

Počet šípů: 6

Terče: Letící koule cca velikost fotbalového míče

Vzdálenost: 10m

Bodování: 1 bod za zásah

Hodnocení: 20Ká za bod

Maximální bodový zisk: 120Ká

Popis: Střelba na letící terč. Na terč se střílí flu flu šípy s gumovými hroty. Zásah hodnotí celá skupina a počítá se zásah, který výrazně ovlivní dráhu letu koule. Na místě budou k dispozici šípy na půjčení.

7. Jarpická pytlovka

Počet šípů: 10

Časový limit: 90s

Terče: Pytle různých velikostí

Vzdálenost: 5-30m

Bodování: 5,8,10 bodů dle zóny

Hodnocení: 2Ká za bod + 4Ká za každých započatých 5s pod limit

Popis: Střelba z jednoho místa na 10 různě umístěných terčů. Střelec může popojít pouze ve vyznačené zóně.

8. Hra v kostky

Počet šípů: 8

Terče: Kostky

Vzdálenost: 8-20m

Bodování: 2 body za zásah prvním šípem, 1 bod za zásah následujícími + 1 bod za každý nevystřelený šíp

Hodnocení: 10Ká za bod

Maximální bodový zisk: 140Ká

Popis: Střelba na náhodně rozmístěné kostky. Střelec si 6 krát hodí kostkou a zapíše se i pořadí kostek, které bude střílet. Střílí od první hozené hodnoty, jakmile trefí, může střílet na další.

9. Střelba na dosedajícího dravce

Počet šípů: 5

Terč: silueta dravého ptáka

Vzdálenost: 15m

Bodování: 5,8,10 bodů dle zóny

Hodnocení: 3Ká za bod

Maximální bodový zisk: 150Ká

Popis: Střelba na terč klesající směrem dolů.

10. Obrana valu

Počet šípů: 10

Časový limit: 90s

Terč: Postavy

Vzdálenost: 15-30

Bodování: 5,8,10 bodů dle zóny+ 5 bodů za každý nevystřelený šíp

Hodnocení: 2Ká za bod

Popis: Střelba z vyvýšené pozice na několik postav. Cílem je zasáhnout všechny postavy a ubránit svoje postavení. V každé postavě se počítá pouze jeden zásah, v případě více zásahů, ten horší. V případě nezasažení všech postav střelec ztrácí 8Ká za každou nezasaženou postavu. Pokud má střelec zasaženy všechny postavy, může získat bonusové body za nevystřelené šípy.

11. Prodloužená terčovka

Počet šípů: 10

Terč: Kruhový terč průměr 80cm

Vzdálenost: 30m

Bodování: 1-10

Hodnocení: 2Ká za bod

Maximální bodový zisk: 200Ká

Popis: Terčová střelba na 30m

12. Postava

Počet šípů: 10

Terč: Postava

Vzdálenost: 30m, 35m, 40m

Bodování: 5,8,10 bodů dle zóny

Hodnocení: 1Ká za bod ze 30m, 2Ká za bod ze 35m, 3á za bod ze 40m

Maximální bodový zisk: 300Ká

Popis: Střelba na postavu z volitelné vzdálenosti. Střelec si předem zvolí vzdálenost, ze které bude střílet. Během střelby již nemůže vzdálenost měnit.