

## Květnový Úděšický turnaj

Kdy: 26.5.

Kde: V Úděšicích(vedle Jarpic) GPS 50°19'16.057"N, 14°4'2.333"E

Startovné: 350 dospělí

250 dorost 13 – 18 let

100 děti do 12ti let

V ceně startovného je zápočítán oběd. V případě zájmu je možné objednat oběd vegetariánský. Cena jídla navíc je 70 Kč.

### Kategorie

– primitivní luk: historizující luk vyrobený pouze z přírodních materiálů za použití původních technologií, z moderních materiálů se připouští pouze lepidlo u kompozitního luku a materiál tělivy. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a nesmí mít plastové opeření ani končíky. Hroty šípů mohou být terčové

-tradiční luk: luk vyrobený z jednoho kusu. Celodřevěný, s příměsí laminátu, nebo kompozit z více dřev a laminátu. Luk nesmí mít u madla udělané střelecké okno. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů, vybaveny terčovými hroty, ale mohou mít plastové končíky.

-holý luk s dřevěnými šípy stejné, jako tradiční luk, ale luky mohou mít střelecké okno. Povoleny pouze přírodní šípy, končíky mohou být plastové.

- open: luk jednoduchého tvaru z jednoho kusu či skládací (nejsou povoleny luky s kovovým středem). Ramena jsou dřevěná nebo sklolaminátová. Luk může mít zakládku, ale není povolen nastavitelný button. Šípy mohou být libovolné konstrukce, ale nesmí mít řezné hroty. Nejsou povoleny vypouštěče, stabilizátory, zaměřovače, cucáčky ani další technické pomůcky

-Bar bow: Nekladkový luk libovolné konstrukce, bez zaměřovačů a stabilizátorů. Povolen je button. V této kategorii je povolen string walking.

-Děti pro děti do 12ti let bude připraven zvláštní okruh a samostatná skupina.

-Dvě vzdálenosti. Jak už se u nás stalo dobrým zvykem i tentokrát pro vás připraveny dvě vzdálenosti pro méně poročílé a pokročilejší.

Disciplíny:

1. Lovecká stezka:

Počet šípů: 1 (pokud se nezničí)

Terč: 3D terče zvířat

Vzdálenost: 7-28m

Bodování: 5,8,10Ká

Hodnocení: 1Ká za bod

Max zisk: 200Ká

Popis: Střílí se na 3D terče zvířat, jeden šíp na jedno zvíře počítají se šípy zabodnuté ve zvířeti, nebo odražené před něj. Zásah parohů, kopit a podstavce se nepočítá.

2. Terčovka 20m

Počet šípů: 10

Terč: Kruhový terč průměr 60cm

Vzdálenost: 20m

Bodování: 1-10

Hodnocení: 1Ká za bod

Max zisk: 100Ká

Popis: Střelba na terč ze vzdálenosti 20metrů

3. Terčovka 25m

Počet šípů: 10

Terč: Kruhový terč průměr 60cm

Vzdálenost: 25m

Bodování: 1-10

Hodnocení: 1Ká za bod

Max zisk: 100Ká

Popis: Střelba na terč ze vzdálenosti 25metrů

4. Rychlostřelba

Počet šípů: Kolik střelec stihne

Časový limit: 45s

Terč: 60cm kruhový Vzdálenost: 18m

Bodování: 1zásah jeden bod

Hodnocení: 9ká za bod

Popis: Rychlostřelba na terč. Cílem je vystřelit a zasáhnout co nejvíce šípů v daném časovém limitu.

5. Královský ústup

Počet šípů: Závisí na zručnosti střelce

Terč: Postava

Vzdálenost: 15 a více metrů

Bodování: 15 m -1bod, 20 m – 2 body, 25 m – 3 body, .....

Hodnocení: 10Ká za bod

Popis: Střelec si určí vzdálenost, kde bude začínat (v rozmezí 15 – 30 m). Má maximálně 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další

vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud ani jedním šípem nezasáhne, zapisuje se bodová hodnota vzdálenosti, na které střelec skončil. Pokud střelec skončil na první metě, zapisuje se 0 bodů. Jednotlivé vzdálenosti není možné přeskakovat

#### 6.Jarpická pytlovka

Počet šípů: 10

Časový limit: 90s

Terče: Pytle různých velikostí

Vzdálenost: 5-30m

Bodování: 5,8,10

Hodnocení: 2Ká za bod + 4Ká za každých započatých 5s pod limit

Popis: Střelba z jednoho místa na 10 různě umístěných terčů. Střelec může popojít pouze vy vyznačené zóně.

#### 7.Vlajka 100metrů

Počet šípů: 10

Terč: terč 2\*2metry

Vzdálenost: 100m Bodování: 1 bod za zásah

Hodnocení: 40Ká za bod

Max zisk: 400Ká

Popis: Dálková střelba „na přímo“.

#### 8.Windsor

Počet šípů: 3 x 6 šípů

Terč: kruhový 120x120 cm

Vzdálenost: 55 m , 46 m, 36 m,

Bodování: 1 – 10 bodů

Max.bodový zisk: 180 bodů = 180 Ká

Hodnocení: 2 Ká za bod

Popis disciplíny: Střelba na kruhové terče. Začíná se na 55 metrech a přistupuje se blíže.

#### 9.Střelba na „lupiče“

Počet šípů: 10

Terč: 2D postava

Vzdálenost: 15metrů

Bodování: 1-10

Hodnocení: 2ká za bod

Popis: Střelba na pohybující se terč.

#### 10.Záchrana rukoného

Počet šípů: 6

Terč: Postavy + dva terče

Vzdálenost: 8-25m

Bodování: 5,8,10 + bonus za nevystřelný šíp 8

Hodnocení: 4Ká za bod

Časový limit: 60s

Popis: Zachrana rukejného. Střílí se na postavy „únosců“ při zásahu rukojného se

odečítají body rovny zásahové zóně. Pokud je rukojný zasažen do zóny 8 nebo 10 střelec končí. V každé postavě vyjma rukojného se počítá jen jeden zásah (ten horší). Před samotnou střelbou na postavy je nutné zasáhnou oba dva předchozí terče.

#### 11. Postava 40 metrů

Počet šípů: 10

Terč: Postava

Vzdálenost: 40m

Bodování: 5,8,10

Hodnocení: 2Ká za bod

Popis: Mířená střelba na postavu.