

ČERVENCOVÝ TURNAJ

Kdy: 5. - 6. 7. 2012

Kde: V Úděšicích (vedle Jarpic) GPS 50°19'16.057"N, 14°4'2.333"E

Startovné: 350,- za den, nebo 650,- za oba
250,- dorost 13 – 18 let za den, nebo 450,- za oba
100,- děti do 12-ti let za den, nebo 150,- za oba

V ceně startovného je započítán oběd. V případě zájmu je možné objednat oběd vegetariánský. Cena jídla navíc je 70 Kč.

Program: 5.7. - Tradiční závod dle propozic
-9:00 prezentace
-9:30 zahájení
-17:00 konec závodu a vyhlášení vítězů

6.7. - Turnaj složený z dálkových disciplín dle propozic
-9:30 prezentace
-10:00 zahájení
-16:00 předpokládaný konec střelby a následné vyhlášení
-16:30 Krátká soutěž v tom kdo dostřelí dál

KATEGORIE

- **primitivní luk:** historizující luk vyrobený pouze z přírodních materiálů za použití původních technologií, z moderních materiálů se připouští pouze lepidlo u kompozitního luku a materiál tětivy. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů a nesmí mít plastové opeření ani končíky. Hroty šípů mohou být terčové.

- **tradiční luk:** luk vyrobený z jednoho kusu. Celodřevěný, s příměsí laminátu, nebo kompozit z více dřev a laminátu. Luk nesmí mít u madla udělané střelecké okno. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Šípy musí být též vyrobeny pouze z přírodních materiálů, vybaveny terčovými hroty, ale mohou mít plastové končíky.

- **holý luk:** s dřevěnými šípy stejné, jako tradiční luk, ale luky mohou mít střelecké okno. Šíp je položen přímo v okně. Kovový střed je možný. Povoleny jsou pouze přírodní šípy, končíky mohou být plastové.

- **open:** luk jednoduchého tvaru z jednoho kusu či skládací. Ramena jsou dřevěná nebo sklolaminátová. Luk může mít zakládku, ale není povolen nastavitelný button. Šípy mohou být libovolné konstrukce, ale nesmí mít řezné hroty. Nejsou povoleny vypouštěče, stabilizátory, zaměřovače, cucáčky ani další technické pomůcky.

- **Bar bow:** Nekladkový luk libovolné konstrukce, bez zaměřovačů a stabilizátorů. Povolen je buton. V této kategorii je povolen string walking.

- **Děti:** Pro děti do 12-ti let bude připraven zvláštní okruh a samostatná skupina.

- **Dvě vzdálenosti:** Jak už se u nás stalo dobrým zvykem i tentokrát pro Vás máme připraveny dvě vzdálenosti pro méně pokročilé a pokročilejší.

DISCIPLÍNY PRO PRVNÍ DEN – 5. 7. 2012

1. Lovecká stezka

Počet šípů: 1 (pokud se nezničí)

Terč: 3D terče zvířat

Vzdálenost: 7-28m

Bodování: 5,8,10Ká

Hodnocení: 1Ká za bod

Max zisk: 200Ká

Popis: Střelí se na 3D terče zvířat, jeden šíp na jedno zvíře - počítají se šípy zabodnuté ve zvířeti, nebo odražené před něj. Zásah parohů, kopyt a podstavce se nepočítá.

2. Terčovka 20m

Počet šípů: 10

Terč: Kruhový terč průměr 60cm

Vzdálenost: 20m

Bodování: 1-10

Hodnocení: 1Ká za bod

Max zisk: 100Ká

Popis: Střelba na terč ze vzdálenosti 20metrů

3. Terčovka 25m

Počet šípů: 10

Terč: Kruhový terč průměr 60cm

Vzdálenost: 25m

Bodování: 1-10

Hodnocení: 1Ká za bod

Max zisk: 100Ká

Popis: Střelba na terč ze vzdálenosti 25metrů

4. Rychlostřelba

Počet šípů: Kolik střelec stihne

Časový limit: 45s

Terč: 60cm kruhový Vzdálenost: 18m

Bodování: 1zásah jeden bod

Hodnocení: 9ká za bod

Popis: Rychlostřelba na terč. Cílem je vystřelit a zasáhnout co nejvíce šípy v daném časovém limitu.

5. Královský ústup

Počet šípů: Závisí na zručnosti střelce

Terč: Postava

Vzdálenost: 15 a více metrů

Bodování: 15 m -1bod, 20 m – 2 body, 25 m – 3 body, ...

Hodnocení: 10Ká za bod

Popis: Střelec si určí vzdálenost, kde bude začínat (v rozmezí 15 – 30 m).

Má maximálně 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud ani jedním šípem nezasáhne, zapisuje se bodová hodnota vzdálenosti, na které střelec skončil. Pokud střelec skončil na první metě, zapisuje se 0 bodů. Jednotlivé vzdálenosti není možné přeskokovat.

6. Jarpická pytlovka

Počet šípů: 10

Časový limit: 90s

Terče: Pytle různých velikostí

Vzdálenost: 5-30m

Bodování: 5,8,10

Hodnocení: 2Ká za bod + 4Ká za každých započatých 5s pod limit

Popis: Střelba z jednoho místa na 10 různě umístěných terčů. Střelec může popojít pouze ve vyznačené zóně tak, aby se dostal na nejvýhodnější střeleckou pozici. Počítají se pouze ty šípy, které jsou v zásahové zóně.

7. Vlajka 100metrů

Počet šípů: 10

Terč: terč 60*240cm

Vzdálenost: 100m

Bodování: 1 bod za zásah

Hodnocení: 40Ká za bod

Max zisk: 400Ká

Popis: Dálková střelba „na přímo“.

8. Střelba na kokosy

Počet šípů: 10

Terč: 7 kokosů

Vzdálenost: 12m

Bodování: 1 bod za zásah

Hodnocení: 10Ká za bod

Max zisk: 100ká + 30Ká bonus za zásah všech kokosů

Popis: Střelba na terče tvaru kokosů. Střelec nejprve musí zasáhnout všech 7 kokosů, pak se mu započítává bonus za zásah všech terčů.

Zbytek nevystřelených šípů může vystřílet do libovolných terčů.

9. Běžící kolečka

Počet šípů: 5

Terč: Kruh průměr cca 40cm

Vzdálenost: 15 metrů

Bodování: 1bod za zásah

Hodnocení: 20Ká za bod

Max zisk: 100Ká

Popis: Střelba na pohyblivý terč

10. Kyvadlo

Počet šípů: neomezený

Terč: Kyvadlo

Vzdálenost: 12 - 15 m

Čas. limit: 2 x15 kyvů (kyvadlo bude 2x rozhoupáno)

Bodování: 1 - 2 body dle zásahové zóny

Max. bodový zisk: není určen

Hodnocení: 10 Ká za bod

Popis disciplíny: Klasické kyvadlo. Střelec založí šíp a poté je rozkýváno kyvadlo. Střelec může během 15 kyvů vystřelit tolikrát, kolikrát to stihne. Pak rozhodčí kyvadlo zastaví a střelec si opět v klidu založí šíp. Střelec má ještě jednou 15 kyvů.

11. Bojová stezka

Počet šípů: 10

Terč: 5 terčů + 5 bonusových terčů

Vzdálenost: 10 – 30 m

Čas: měří se limit, za kratší čas jsou bonusové body

Čas. limit: 100 vteřin, za každé dvě vteřiny pod limit bonus 1 bod (při zneškodnění všech postav a vystřílení všech 10 šípů)

Bodování: 5,8,10 bodů dle zásahové zóny

Max.bodový zisk: 50 bodů + 25 bonus.bodů za terče + body za čas

Hodnocení: 2 Ká za bod

Popis disciplíny: Střelec se vydá po stezce, kde na něj čekají nepřátelé.

Úkolem střelce je zneškodnit všechny nepřátele a v co nejkratším čase se dostat do cíle. Pokud střelec mine, musí střílet na nepřítel znovu, dokud jej nezasáhne. Střelec nesmí pokračovat dál po stezce, dokud nepřítel nezneškodní. Na stezce budou vyznačena místa, odkud se na figury střílí. Pokud střelci zůstanou nevystřelené šípy a všechny nepřátele zneškodní, střílí na konci trasy na bonusové terče s hodnotami 3, 5 a 9 bodů. V každém terči se započítává pouze jeden zásah. Odražené šípy se nepočítají. První šíp nesmí být založen. Pro přiznání časového bonusu je potřeba vystřílet všech 10 šípů a zasáhnout všechny figury (nemusí být zasaženy všechny bonusové terče). Pokud se při sčítání bodů zjistí, že některý střelec nestrefil jednu z figur, počítají se mu jen do té doby nastřílené body a nic dalšího – ani body za čas, ani následující figury nebo bonusové terče. Střelec by si měl být tedy 100% jistý, že zasáhl a může postupovat.

12. Rybniční roving

Počet šípů: 6

Terč: Čtvercový různé velikosti

Vzdálenost: 10 - 40 metrů

Bodování: Zásah prvním šípem 6 bodů, druhým 5 bodů ... posledním 1 bod

Hodnocení: 3Ká za bod

Popis: Střelba na terč v neznámé vzdálenosti. Střelec má vždy šest pokusů na zásah a počítá se, kolikátým šípem zasáhne.

DISCIPLÍNY PRO DRUHÝ DEN – 6. 7. 2012

1. Vlajka 100metrů

Počet šípů: 10

Terč: 60*240cm

Vzdálenost: 100m

Bodování: 1 bod za zásah

Hodnocení: 40Ká za bod

Max zisk: 400Ká

Popis: Dálková střelba „na přímo“.

2. Puta

Počet šípů: 10

Terč: Tradiční turecká puta

Vzdálenost: 70m

Bodování: 1bod za zásah

Hodnocení: 20Ká za bod

Max zisk: 200Ká

Popis: Dálková střelba na tradiční turecký terč.

3. Střelba z hradeb

Počet šípů: 10

Terč: 5 postav

Vzdálenost: 10-50 m

Hodnocení: 2Ká za bod

Max zisk: 200Ká

Popis: Střelba z hradeb na různě vzdálené postavy. Platí maximálně dva šípy v jedné figurýně.

4. Střelba na 50m

Počet šípů: 10

Terč: Fita 120

Vzdálenost: 50

Hodnocení: 2Ká za bod

Max zisk: 200Ká

Popis: Střelba na terč

5. Postava 40 metrů

Počet šípů: 10

Terč: Postava

Vzdálenost: 40m

Bodování: 5,8,10

Hodnocení: 2Ká za bod

Popis: Mířená střelba na postavu.

6. Clout

Počet šípů: 10

Terč: Vyznačená dopadová zóna a kůl uprostřed

Vzdálenost: 120m

Bodování: 5bodů za clout a 1-4 body dle dopadové zóny

Hodnocení: 5ká za bod

Popis: Tradiční dálková střelba

7. Windsor

Počet šípů: 3 x 6 šípů

Terč: kruhový 120x120 cm

Vzdálenost: 54 m, 46 m, 36 m,

Bodování: 1 – 10 bodů

Max.bodový zisk: 180 bodů = 180 Ká

Hodnocení: 2 Ká za bod

Popis disciplíny: Střelba na kruhové terče. Začíná se na 54 metrech a přistupuje se blíže.