

Vzdálené čtverce

8

4 terče 1,2m x1,2m v různých vzdálenostech 40 - 80m

Máte 10 šípů

Střelec nejprve musí trefit nejbližší čtverec č.1. teprve poté může střílet (ale nemusí) na č.2. pokud má trefeno může pokračovat na č.3. (ale nemusí) když má trefené 1-3 může střílet na nejvzdálenější č.4. ten je za nejvíc bodů

Bodování č.1. 10ká / č.2 12ká / č.3 15ká č.20. 20ká
Max. 177 ká

Děti střílejí vzdálené kruhy

Vzdálené kruhy

8

4 terče 1 v různých vzdálenostech 10 -30m

Máte 10 šípů

Střelec nejprve musí trefit nejbližší kruh č.1. teprve poté může střílet (ale nemusí) na č.2. pokud má trefeno může pokračovat na č.3. (ale nemusí) když má trefené 1-3 teprve tet může střílet na nejvzdálenější č.4. ten je za nejvíc bodů

Bodování č.1. 10ká / č.2 12ká / č.3 15ká č.20. 20Ká

Střílejí pouze děti

Teréní na výběr

9

3 terče terénní ,40cm,60 ,80cm, 4 šípy.

Střelec si vybere jeden terč na který se cítí že nastřílí nejvíce bodů. Jakmile na jeden vystřelí,už nemůže měnit. Čím větší terč tím více bodů, ale terž je

40cm terč 12/10/8/6/4/2 (10-20 m ?)

60cm terč 18/15/12/9/6/3 (20-30 m ?)

80cm terč 24/20/16/12/8/4 (30-40 m ?)

Děti mají vlastní metu, ale také si mohou vybrat terč

bod záchrany pro integrované záchranné složky TC063

Teréní

1

celkem 3 terče terénní ,40cm,60cm,80cm v neznámých vzdálenostech. Střelíte z jednoho místa vždy na jeden terč 3 šípy.

Střelci mohou střílet dva vedle sebe.

hodnocení: ,6,5,4,3,2,1

1 bod = 3 ká max 54 bodů - 162Ká

bod záchrany pro integrované záchranné složky TC063



Lovecké hnízdo

7

v hnízdě je 5 zvířata na každé vystřelíte 2 šípy.
Oba se počítají.

Po odstřílení všech se spočítají body

Bodování 1 šíp 10,8,5

1bod - 2ká max 200ká

Děti mají vlastní metu.

bod záchrany pro integrované záchranné složky **TC063**

Lovecká stezka 1-5 16.

na každé Zvíře máte max 3 pokusy

Po zasažení šípem už nestřelíte

Bodování 1 šíp 20,18,16

2 šíp 14,12,10

3 šíp 8,6,4

max 100bodů

Děti mají vlastní metu.

bod záchrany pro integrované záchranné složky **TC063**

Vyjmenovaná slova



sloupce s vyjmenovanými slovy. Máte 8 šípů a střííte
na každý sloupek jeden šíp.

10ká

1 sloupek 20ká

střílejí pouze děti místo T50

Fita

2

celkem 3 terče terení ,40cm,60cm,80cm
v neznámých vzdálenostech. Střílíte z jednoho
místa vždy na jeden terč 3šípky.

Střelci mohou střílet dva vedle sebe.

hodnocení: ,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1

1 bod = 2 ká max90 bodů - 180Ká



bod záchrany pro integrované záchranné složky **TC063**

Kuřata

12

FITA 20cm, 6 šípů, střelec střílí na jeden sloupek do každého terče jeden šíp z první pozice (4m) poté odstoupí a střílí zase na svůj druhý sloupek jeden šíp do terče ze vzdálenosti 6 m

2 šípy ze vzdálenější + 2 šípy z bližší vzdálenosti

Střelci střílejí dva vedle sebe.

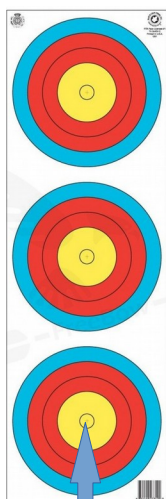
hodnocení: 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1

1 bod = 2 ká

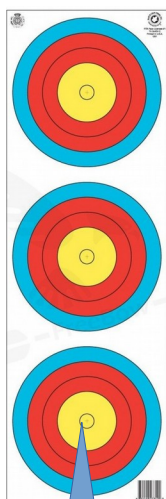


Střelec č.1

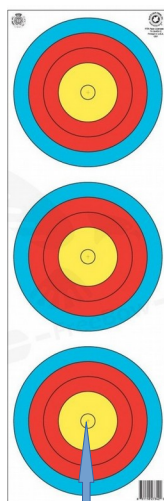
Střelec č.2



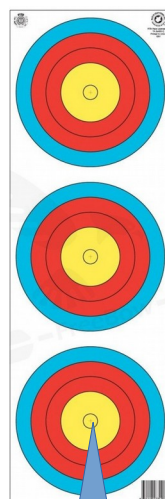
3 šípy
ze
4 metrů



3 šípy
z
6 metrů



3 šípy
ze
4 metrů



3 šípy
z
6 metrů

zahrádka Rabiho Löwa 17.

Máte 5 šípů ,vzdálenost neznámá .Nejprve musíte kamkoli zasáhnou tři malé golemy a teprve potom zbylými šípy střílíte na hlavu velkého golema do místa na šém Bodování podle zón 20, 15, 10 bodů Max 100bodů = 100 ká

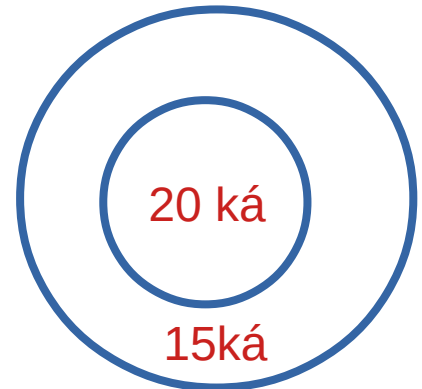
bodování podle zón

20 zapuštěný střed,

15 okolo středu ,

10 zbytek terče

Max 100bodů = 100 ká



bod záchrany pro integrované záchranné složky TC063

KYVADLO

10.

počet šípů neomezen - první šíp založen

2×15 kyvů - počítá obsluha kyvadla

hodnocení: střed kyvadla 2 body, obvod 1 bod

1 bod = 10 ká

Děti mají vlastní metu

bod záchrany pro integrované záchranné složky TC063

Kokosy ve větru

4

6 šípů - terč 5 zavěšených kokosů ,úkolem střelce je zasáhnou všech 5 kokosů. s největší pravděpodobností se Vám po zasažení prvního rozkývají ostatní. Počítá se jen jeden šíp v jednom kokose. Jeden šíp máte na opravy.

Časový limit 50 vteřn

3 kokosy větší = 15 ká

2 kokosy menší 20Ká (max. = 85 ká)

Děti mají vlastní metu a limit 120 vteřin.

Ostrá pyramida

13

Máte 5 šípů ,vzdálenost neznámá

bodování podle zón

25,20,15,10 ká

Max 160 ká

Děti mají vlastní metu

Pavouk - 5 šípů

14

Nejprve musíte trefit kříž na zádech ,aby jste mohli střílet na hlavu pavouka (je lépe bodovaná), ale pozor dokud nemáte trefený kříž na zádech,ŽÁDNÉ zásahy na hlavě se nepočítají.

Bodování: Hlava žlutý kruh 5 bodů

Kruh kolem žlutého bodu 4 body

Vnější kruh hlavy 2 body

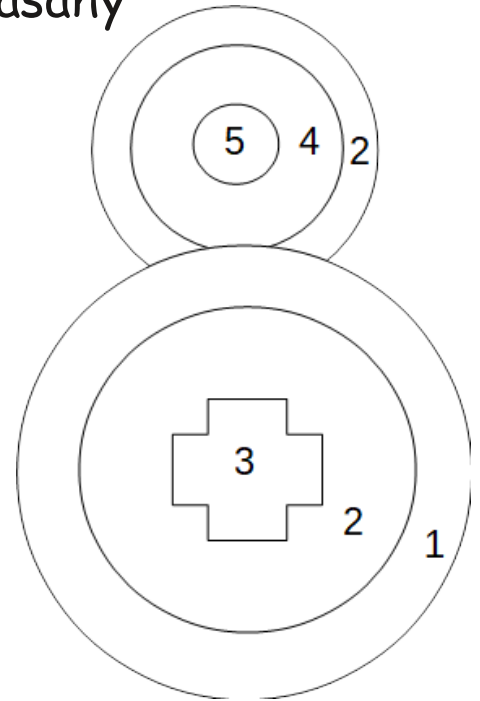
Bílý Kříž 3 body

Kruh kolem kříže 2 body

Vnější největší kruh 1 bod

Max 24 bodů 1bod-4 ká

Děti mají vlastní metu



Dračí vejce (na šikmo)

6

Vejce má 7 pruhů .V každém pruhu může být jen jeden šíp ,(pokud bude v jednom pruhu více šípů počítá se jen jeden šíp) je jedno na jaký pruh začnete střílet jako první .Máte 8 šípů . Jeden šíp je na opravu.

bodování:

Jeden pruh = 20 ká (max 140ká)

Děti mají vlastní metu

bod záchrany pro integrované záchranné složky TC063

BOJOVNÍCI

18

přibližovací střelba na bojovníky
Máte 6 šípů, první založen.

4 střelecké pozice

z kterých střílíte na bojovníky

Nejprve **MUSÍTE** trefit 3 ochránce.

STŘÍLÍTE v pořadí 1 ochránce

po zásahu pokračujete na 2 ochránce

A pak na třetího . Po zásahu všech

ochránců můžete Střílet na

bojovníci z jedné pozice

Stojíte za kolíkem

Časový limit 90vteřin.

Po uplynutí času

již není možné střílet.

Bodování 25 žlutý střed

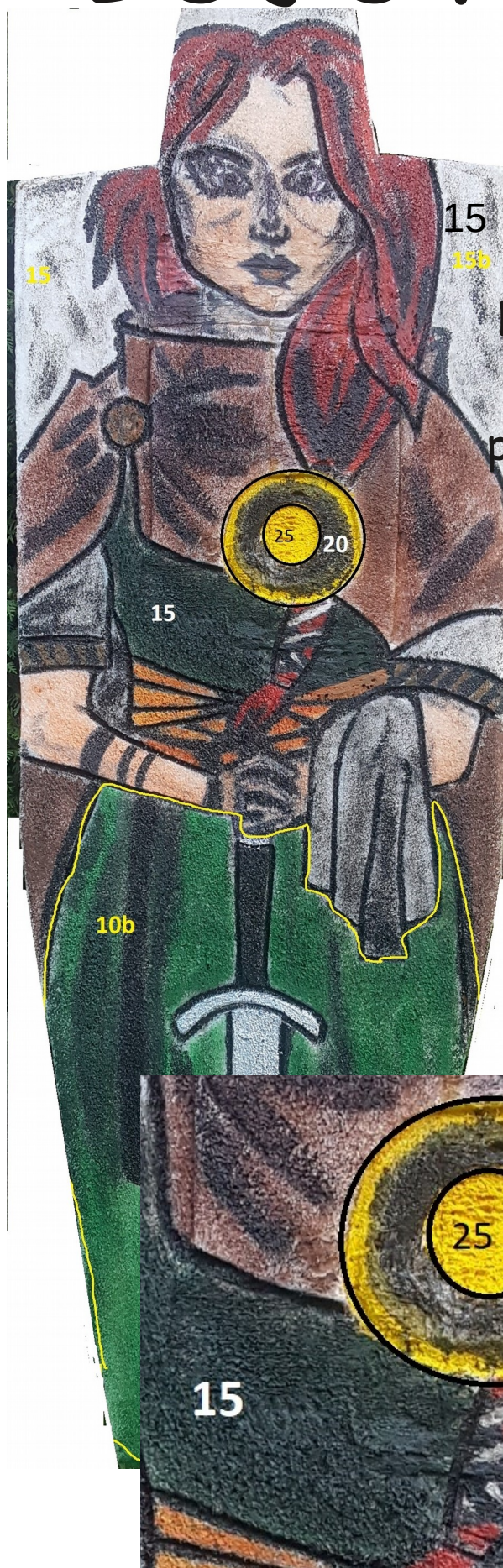
20 okolo středu

15 zbytek terčovnice

(jakýkoli zásah i v bílé nebo

v meči ale v terčovnici)

1bod-1ká max 150ká



Děti střílí stejně, ale **NEMAJÍ** časový limit.

TERČOVKA 20m

5.

10 šípů - T 60cm

děti 10m

hodnocení: body dle zásahové zóny

1 bod = 2 ká

vzdálenost - děti, které ke dni daného turnaje nedovrší věk 9 let 10m, děti ostatní 15m

RYCHLOSTŘELBA

11.

počet šípů neomezen - T 60cm

první šíp není založen, ruce střelce podél těla

vzdálenost -18m,

časový limit 45 sec.

hodnocení: zásah kruhového terče 1bod

1bod = 10ká

vzdálenost - děti, které ke dni daného turnaje nedovrší věk 9 let 10m, děti ostatní 12m

Mohou střílet dítě a jeden dospělí najednou.

KRÁLŮV ÚSTUP -(EVŽEN) 15.

počet šípů neomezen, střelec začne střílet ze vzdálenosti, kterou si může zvolit v rozmezí 15 - 30 m (Děti od 5-15m) a má 2 pokusy na zásah Evžena . Pokud terč zasáhne, může postoupit na další metu a má opět dva pokusy na zásah. Takto pokračuje až do doby, kdy již figurínu ani jedním ze dvou šípů nezasáhne. Počítá se vzdálenost na kterou střelec došel. Do bodovačky запиšte metry kam jste došli.

bod záchrany pro integrované záchranné složky TC063

TERČOVKA 50m 3.

10 šípů - T 120cm

hodnocení: body dle zásahové zóny

1 bod = 2 ká

Lukostřelecká liga :

zapisuje se i do bodovaček Lukostřelecké Ligy.

Děti nestřílejí mají vyjmenovaná slova