



LK Jihočeská titěva

**Lukostřelecký klub Jihočeská Titěva pořádá
pod záštitou Asociace tradiční lukostřelby ČR - Lukostřelec.cz., z.s.**

soutěž v tradiční lukostřelbě

TURNAJ POD LIPICÍ

Místo konání: Truskovice / u tenisových kurtů / GPS 49.1040572N, 14.1610944E

Dne 31.5.2025

Registrace od 8:00 do 9:30

Zahájení 9:45

Ukončení cca 16-17 hodin

Ředitel závodu : Petr Záhorka

Hlavní rozhodčí : Kateřina Záhorková

Akce je zařazena do Lukostřelecké ligy ATL, takže luky dělíme podle ligových pravidel.

Přesný popis kategorií na www.lukostrelec.cz

Rozdělení do kategorií:

Primitivní luk PL: Celodřevěný, lepený nebo kompozitní luk pouze z přírodních materiálů. Z moderních materiálů může být použito pouze lepidlo a tětiva. Dřevěné šípy, opeření z přírodního materiálu, plastový končík není povolen. Opěrka šípu ne širší než polovina průměru šípu (nebo dle doloženého vzoru).

Tradiční luk TL: Jednodílný luk bez střeleckého okna. Sklolaminát či jiný moderní materiál povolen. Opěrka šípu ne širší než polovina průměru šípu (nebo dle doloženého vzoru). Pouze dřevěné šípy, opeření z přírodního materiálu. Plastový končík povolen. (patří sem většina jezdeckých luků, napodobeniny korejských, japonských, čínských luků, anglické luky se skelným laminátem atd.)

Lovecký luk LL (dle IFAA): Luk se zpětným ohnutím ramen (recurve), s oknem a zakládkou, bez mířidel, stabilizátorů, butonu, klapačky. Libovolný materiál šípů, jeden prst se dotýká končíku. (dříve Open, jiný název – TRRB, IB)

Další pravidla a doporučení :

- Při střelbě se vždy musí jeden prst dotýkat šípu
- Povolené jsou pouze terčové hroty

- Minimální počet šípů se doporučuje 10
- Tréninková střelba na soutěžní terče není povolena
- Střelci se rozdělí do skupin (max. 7 střelců) a tak absolvují celý závod. V každé skupině bude určen vedoucí - zapisovatel

Každý se akce účastní na vlastní nebezpečí, střelec mladší 18ti let musí mít doprovod dospělé osoby.

Střelec je povinen respektovat pokyny pořadatelů, dodržovat zásady bezpečné střelby a střílet jen na vyhrazených místech určeným směrem.

Podmínkou účasti je řádné přihlášení, zaplacení startovného a zapsání u registrace střelců.

Doporučujeme oblečení vhodné do terénu a pevné boty.

Startovné

- dospělí 450,- Kč - PLATBA POUZE NA BANKOVNÍ ÚČET!
- mládež 13-17,99 let 300,- Kč - PLATBA POUZE NA BANKOVNÍ ÚČET!
- děti do 12,99 let 200,- Kč - PLATBA POUZE NA BANKOVNÍ ÚČET!
-

V ceně je teplý oběd.

Za oběd navíc pro doprovod se přičítá 150,- Kč.

K dispozici bude také stánek s občerstvením. A tradičně pivo Hulvát

Startovné, prosíme, zaplatit co nejdříve, platba musí být nejpozději do uzávěrky přihlášek na účtu u GE Money Bank:

č.ú. 217411812 / 0600 nezapomeňte uvést jako variabilní symbol číslo přidělené na seznamu přihlášených. Do poznámky uveďte své jméno.

Výsledky do **Lukostřelecké Ligy** se započítávají pouze střelcům se zaplaceným 150,- Kč příspěvkem ATL pro rok 2025 / děti platí 100 Kč /

Přihlášky prosíme elektronicky vyplněním formuláře na adrese: www.lukostrelec.cz. V kalendáři akcí je aktivní odkaz propozice a v nich je aktivní odkaz na přihlašovací formulář. Do poznámky napište požadavky na **vegetariánský oběd, obědy navíc pro doprovod**. Přihlašovací formulář funguje i bez registrace na www.lukostrelec.cz

Uzávěrka přihlášek je 24.5.2025. Odhlášeným do uzávěrky (při vážných důvodech i později) bude startovné vráceno. Počet účastníků turnaje bude omezen na maximum 90 osob. Doporučujeme přihlásit se včas!

Ubytování : Možnost stanovat v místě nebo sjednat nocleh v některém z penzionů v 5 km vzdálených Vodňanech, nebo v Netolicích / zařizuje si každý sám /

Dotazy : Petr Záhorka – tel : 777 199 681

Katka Záhorková - tel : 777 199 682

mail : p.zahorka@gmail.com

Disciplíny:

1. Terčovka 20m - LL
2. Terčovka 50m - LL

3. Rychlostřelba - LL
4. Královský ústup - LL
5. Princezna
6. Pohyblivá kolečka
7. Sázka - Suši
8. Tibetský terč
9. Lovecká stezka
10. Zapínání Temelína
11. Vratký soustřel
12. Rozstřel
13. Koule
14. Sloup
15. Tři terče

Disciplíny mohou být změněny s přihlédnutím k počasí a počtu účastníků